

Curriculum Vitae



Jae Eon Lee
Bachelor in Bildende Künste, Games-Designer

Jae Eon Lee
Lüttlicherstr. 15
40547 Düsseldorf
Mobil: +49 178 811 83 83
E-Mail: bada2003@live.de

Persönliche Daten

Geboren am 14. März 1976 in Daegu Südkorea
verheiratet, 1 Sohn (9 Jahre alt)

Berufspraxis

März 2013 bis Februar 2018

MOSS Factory, Seoul
Games Designer

- Zeichnen und Modellierung von Figuren und 3D-Charakteren
- Regie (Steuerung) der Figuren
- Projekt „Take care of the dragon“, hier insbesondere Modellierung der Figuren, Erstellen der wichtigsten Illustrationen für das Marketing, Effekte
- Projekt „All Kill“

Dezember 2003 bis Februar 2013

Ynk Games, Seoul
Games Designer

- Modellierung der Figuren, Erstellen der wichtigsten Illustrationen für das Marketing,
-- Modellierung der Figuren, Erstellen der wichtigsten Illustrationen in der taiwanesischen Fernsehwerbung für das Projekt „Lohan“
- Projekt „Lohan“
- Projekt „Seal“
- Projekt „Sting“
- Projekt „Storm Blitz“

März 2003 bis November 2013

EMTECH Entertainment, Seoul
Games Designer

- Modellierung der Figuren

März 2002 bis Januar 2003

Itaska Studio, Namyangju

- Modellierung der Figuren, Weiterentwicklung der Figuren und Aufgaben in Bezug auf Animation
- Projekt: komplette Animation von „Dog Poop“

Schul Ausbildung und Studium

März 1995 – Februar 2002

Chung Ang University, Seoul, Südkorea

Studiengang: Bildende Künste

Projektarbeit: * Thema war „복제“ (Verdoppelung oder Klon)

* 180cm-groß Menschen Skulptur (조소)

* Nutzen von verschiedene Materialien

Abschluss: Bachelor

Note: 3.07/4.50

März 1992 – Februar 1995

Hanyoung High School, Seoul, Südkorea

März 1989 – März 1992

Hanyoung Mittelschule, Seoul, Südkorea

Wehrdienst

September 1996 –
November 1998

Militärdienst, Südkoreanische Armee

Besondere Kenntnisse

EDV:

Photoshop, 3D MAX, ZBrush, Substance Painter, 3D-Coat

Sprachen:

Koreanisch Muttersprache
Englisch sehr gut
Deutsch gut

Interessen:

Filme, Figuren sammeln, Fußball